



Roboterfußball am Fachbereich 2: Informatik und Ingenieurwissenschaften

RoboCup-AG (Simulationsliga)

Bei einem Fußballspiel in der 2D-Simulationsliga des RoboCup (www.robocup.org) treten, ganz wie im echten Fußball, zwei jeweils aus 11 Spielern bestehende Mannschaften gegeneinander an.

Die Abläufe auf dem Spielfeld werden allerdings durch eine spezielle Software simuliert, mit der die Programme der einzelnen Spieler kommunizieren. Im Laufe eines Spiels trifft jeder Spieler 6000 Einzelentscheidungen. – Für uns als Entwickler besteht daher die Hauptaufgabe darin, die Spieler so zu programmieren, dass aus der Vielzahl individueller Entscheidungen ein möglichst kooperatives und erfolgreiches Mannschaftsspiel entsteht.

Aufbauend auf den RoboCup-Erfahrungen von Teamleiter Prof. Dr. Thomas Gabel haben wir ein Roboterfußballteam an der FRA-UAS etabliert. Für dieses Team **FRA-UNited** suchen wir nach motivierten Studierenden, die Interesse haben, sich auf freiwilliger Basis in unserer RoboCup-Arbeitsgemeinschaft zu engagieren. Neben der Möglichkeit, die Atmosphäre auf internationalen RoboCup-Turnieren live mitzerleben, können im Rahmen der RoboCup-AG auch Bachelor-/Master-Arbeiten zu verschiedenen Themen angefertigt werden.

Für alle Interessierten findet eine erste kurze (ca. 30-minütige)

Vorbesprechung
am Dienstag, dem 22.04.2025, um 13.30 Uhr
im Raum 1-252



statt.

Für Rückfragen steht Prof. Gabel (tgabel@fb2.fra-uas.de) gern zur Verfügung.

