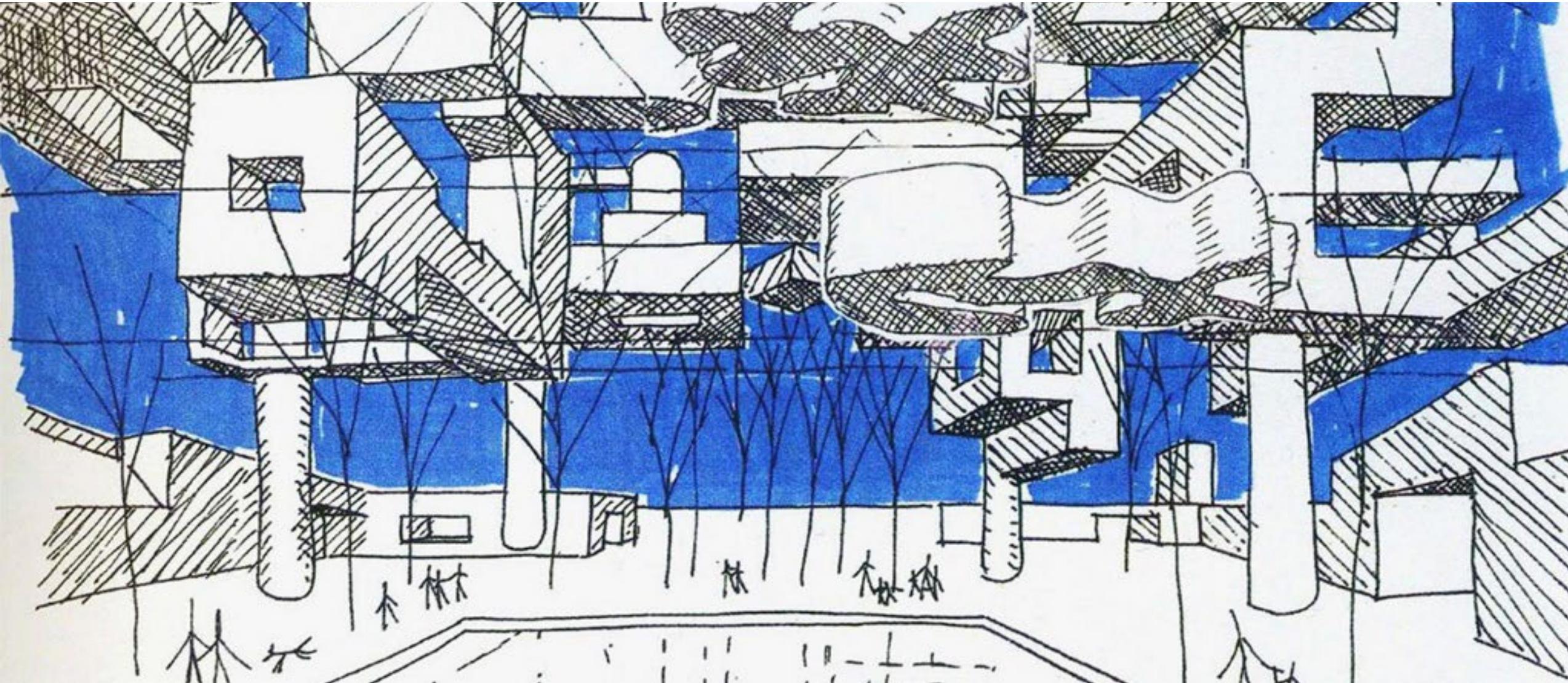


PVL 2 – Große Übung „Raumstadt“



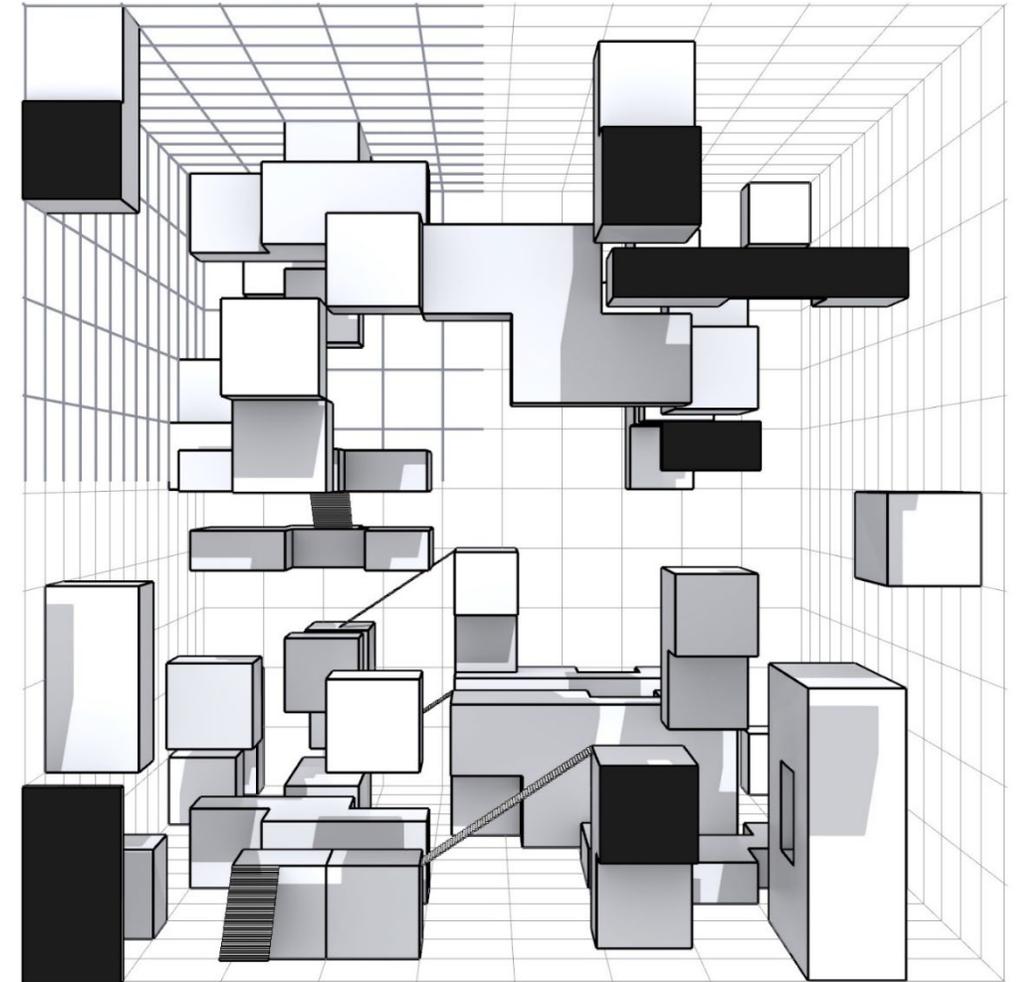
Yona Friedman – La Ville Spatiale, 1967

https://www.architekturgalerie-muenchen.de/fileadmin/_processed_/e/4/csm_metalocus_yona_friedman_04_1280.png_01_05cb39e8de.jpg, accessed 20.01.2021

- Entwerfen Sie mit Hilfe des bereitgestellten Grundlinienrasters ihre eigene Version einer Raumstadt. Benutzen Sie dafür additive und subtraktive Methoden um Räume zu bilden
- **Nutzen Sie die Befehle `_Box`, `_Boolean Union`, `_Boolean Difference`**
- Ergänzen Sie ihre Raumstadt mit Treppen (Steigung 18/27)
- Erstellen Sie eine Zweifluchtpunktperspektive mit Schatten
- Erstellen Sie eine maßstäbliche Schnittperspektive mit Bemaßung der Höhe und Breite in der Schnittebene
- Nutzen Sie die Befehle `_Clipping Plane`, `CPlane [Object]`, `SetCamera < CPlane Top [über Menü]` um eine Schnittperspektive zu erstellen

Dokumentieren Sie Ihre Arbeiten im A3 Querformat :

- Make 2D Schnittperspektive (Vektorgrafik) mit Linienstärken und Schraffuren (Hatches). Sie dürfen auch ein viewportcaptureToFile (Pixelgrafik) mit der make 2D Vektorgrafik überlagern.
- **30.06.2025**, Präsentation Ihres Arbeitsstands im A3-Querformat ausgedruckt auf mindestens 120g Papier (verpflichtend)
- Upload auf campUAS und miro mit Vor- und Nachname bis **07.07.2025**





_Box

_Boolean Union

_Boolean Difference

_Clipping Plane

_CP Plane

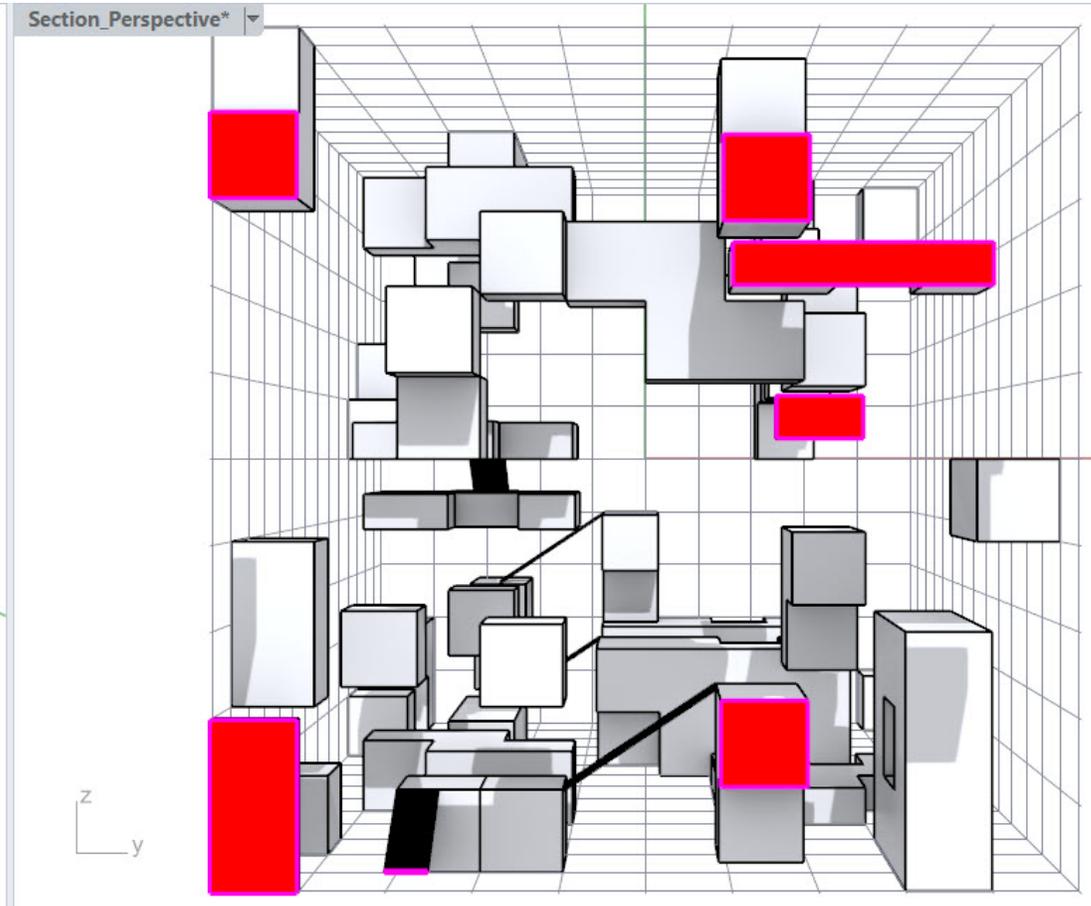
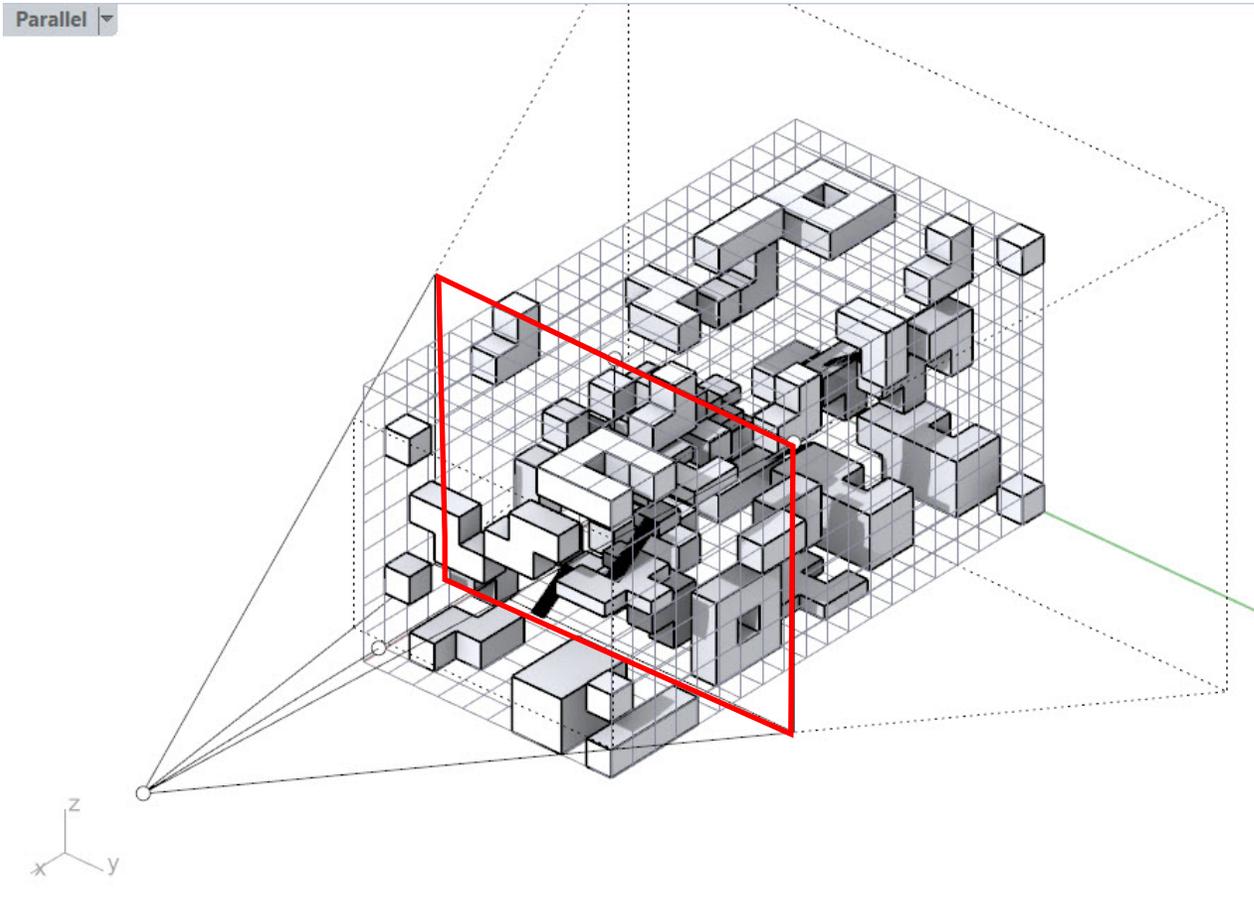
_SetView

_Set Camera to CPPlane

_Sun

_Print

- Benötigt wird: Datei Arch-Geo_Raumstadt_Start (CampUAS)
+ ihre Maßstabsfigur



! Wichtig; Die Schnittebene ist zwingend kongruent mit der Bildebene !

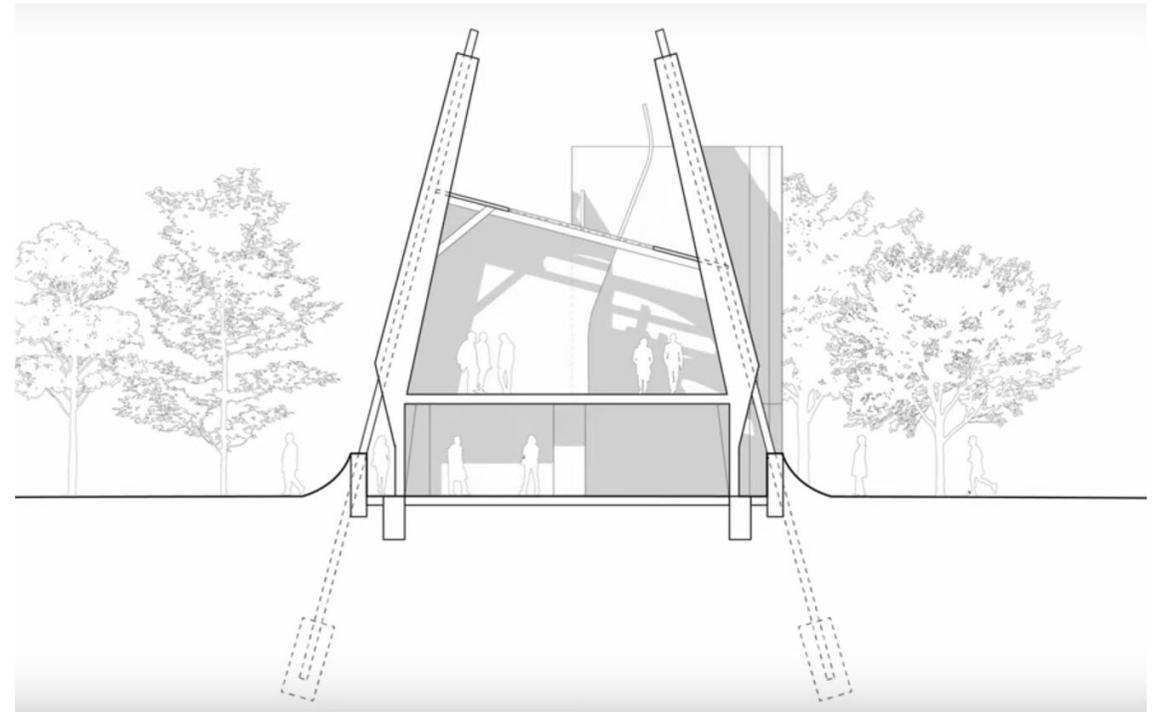
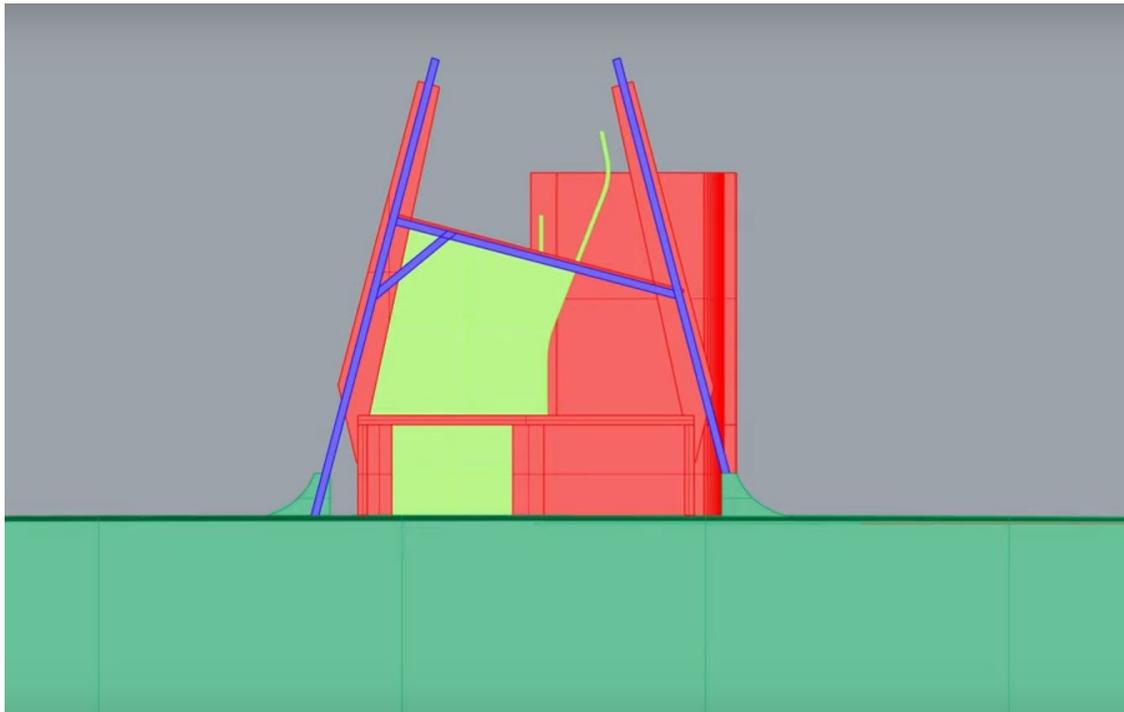
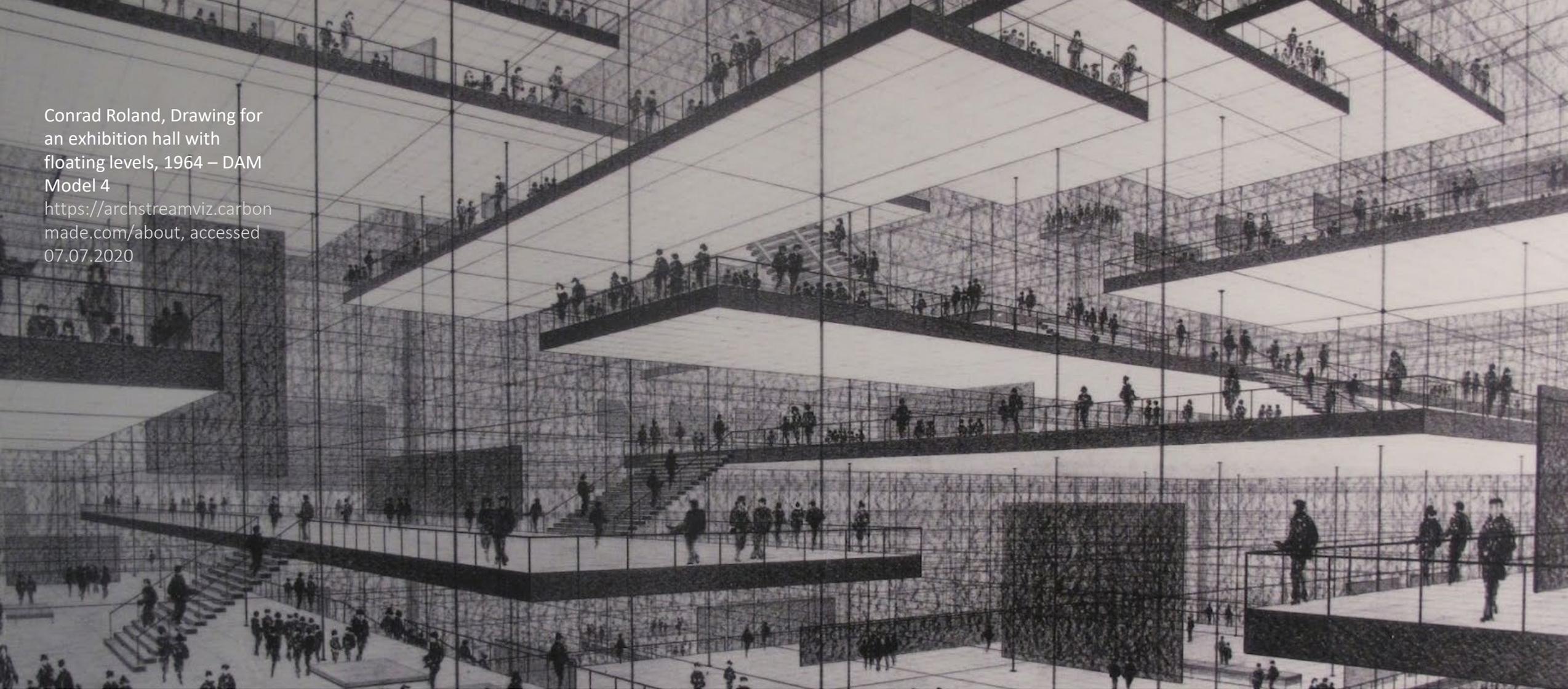


Bild: <https://www.youtube.com/watch?v=oaBGRUWFcKQ>

Conrad Roland, Drawing for
an exhibition hall with
floating levels, 1964 – DAM
Model 4
<https://archstreamviz.carbonmade.com/about>, accessed
07.07.2020



PVL 2 – Große Übung „Raumstadt“ – Viel Erfolg